PlayStation



FINAL FANTASY® II

ファイナルファンタジーII

SQUARESOFT®

CONTENTS

このたびはスクウェアの“プレイステーション”用ソフト「ファイナルファンタジーII」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ゲームを始める前にこの解説書を必ずお読みください。なお、この解説書は再発行いたしませんので大切に保管してください。

CONTENTS



ご注意　"PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の⏻(オン/スタンバイ)/RESETボタンが緑色の状態(オンの状態)で差し、⏻(オン/スタンバイ)/RESETランプを赤色の状態(スタンバイ状態)にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ(SCPH-10090)やマルチタップ(SCPH-1070)を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行なってください。

For Japan Only	プレイヤー 1人	メモリーカード 1ブロック	アナログコントローラ対応（振動のみ）

SLPS 03502



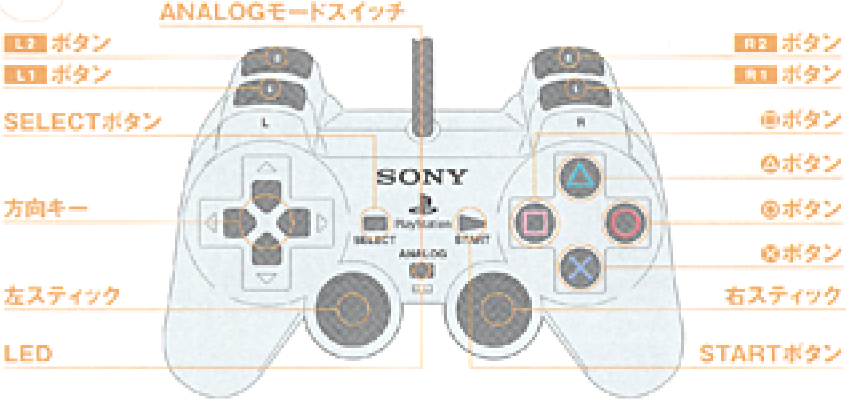
遥か彼方の世界において…
永く続いていた平和が今、終わりを告げた
パラメキア帝国の皇帝は
魔界から魔物を呼び出し、
世界征服にのりだしたのである

これに対し反乱軍は、
フィン王国で立ち上がったが、
帝国の総攻撃に合い、城を奪われ、
辺境の町アルテアへと
撤退しなければならなかった

ここフィン王国に住む4人の若者達も
敵の総攻撃によって両親を失い
執拗な敵の追手から逃げ続けていた…

ここではコントローラの基本的な使い方を説明します。なお、各ボタンの設定は、初期設定時のものです。

アナログコントローラ（DUALSHOCK）





アナログコントローラ（DUALSHOCK 2）



コントローラ

※このゲームをアナログコントローラ（DUALSHOCK）、アナログコントローラ（DUALSHOCK 2）で遊ぶ場合、LEDは消灯になります。ANALOGモードには非対応です。振動機能はゲーム内の「コンフィグ」で切り換えることができます。

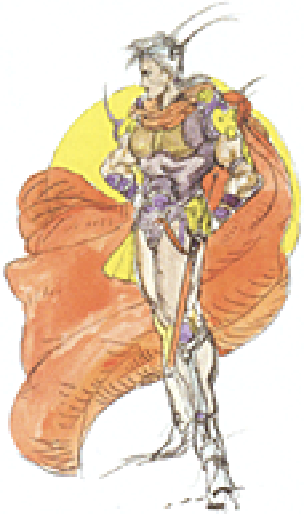
○ボタン	コマンドの決定や情報、アイテムを収集する為のボタンで主に次の機能があります。 コマンドの決定／会話をする／調べる／飛空船などへの乗り降り
×ボタン	コマンドのキャンセル、前の画面に戻る。街やダンジョンで押しながら移動するとダッシュします。
△ボタン	メニュー画面を開く。
□ボタン	マップ画面を表示。（アイテム：リングを所持していないと使用できません）
方向キー	キャラクターの移動や、画面中のカーソルを移動させるときに使用します。
L1ボタン	メニュー画面「そうび」コマンドを選択した画面を表示。バトル中、コマンド入力状態のキャラクターの状態異常を表示する。
R1ボタン	メニュー画面「アイテム」コマンドを選択した画面を表示。バトル中、コマンド入力状態のキャラクターの状態異常を表示する。
L2ボタン	メニュー画面「まほう」コマンドを選択した画面を表示。
R2ボタン	メニュー画面「メモファイル」コマンドを選択した画面を表示。
STARTボタン	メニュー画面を開く。名前入力時の決定などに使用します。
×ボタン+SELECTボタン	マップ画面を表示。（アイテム：リングを所持していないと使用できません）
左スティック・右スティック	使用しません。

※本ソフトは"プレイステーション 2"本体で設定可能な本体設定「テクスチャマッピング」の補間処理には対応しておりません。

キャラクター

フリオニール
Frioniel

幼い頃にレオンハルトの両親に拾われ、レオンハルト、マリアとともに兄弟のように育てられた。フィン王国がパラメキア帝国軍に襲撃された時に両親を失い、反乱軍として帝国への復讐に立ち上がることを決意する。



マリア
Maria

レオンハルトの実妹。行方の分からぬ兄レオンハルトの身を案じながら、帝国軍との戦いを続ける気丈な少女。





ガイ
Guy

鍛え抜かれた肉体、隆々とした筋肉と怪力では誰にも負けない。その大きな体からは想像もつかぬほど、朴訥で優しい性格である。動物との意思の疎通をはかることができる。



レオンハルト
Leonhart

マリアの実兄であり、フリオニールとは義兄弟で、親友でもある。両親を帝国軍に殺され、4人で追手から逃げ続けていたが、森の中で突然黒騎士に襲われ1人だけ行方不明になってしまう。

ゲームの始め方と記録方法

ゲームの始め方



"プレイステーション"本体に「ファイナルファンタジーII」のディスクをセットし、電源を入れるとオープニングムービー、オープニングデモが始まります。
オープニングムービー、またはオープニングデモが終わるか、または途中で○ボタンを押すと、タイトル画面が表示されます。



初めてゲームをする場合

初めからプレイするには、ニューゲームを選び決定します。

名前を入力

ニューゲームを選ぶと名前入力画面が表示されます。カーソルをキャラクターの名前に合わせて決定すると、文字入力画面になります。カーソルを移動させて○ボタンで文字を選択、×ボタンでキャンセルします。文字入力が終わればSTARTボタンを押します。全員の名前の入力を終了したら、STARTボタンを押してゲーム開始です。



セーブデータがある場合

スタートメニューでロードゲームを選択し、セーブデータのあるメモリーカードを選ぶとファイル画面が表示されます。続きを始めたいファイルにカーソルを合わせ、決定します。

メモファイル

「メモファイル」で記録したデータでプレイを再開することができます。

ゲームの記録方法

メモリーカードを"プレイステーション"本体のメモリーカード差込口1か2にセットして下さい。フィールド上（城、町、ダンジョン以外）ならどこでもセーブを行うことができます。宿屋に泊まってもセーブはできません。

メモリーカードへのセーブ

「データセーブ」メニュー画面でセーブするメモリーカードを選ぶと、メモリーカードのファイル画面になりますので、記録したいファイルの場所を選び、○ボタンで決定するとセーブをすることができます。

メモファイルへの記録

メモファイルは、メモリーカードへのセーブとは違い一時的に"プレイステーション"本体に1つだけ記録を残すことができるシステムです。"プレイステーション"の電源を切ったり、"プレイステーション"本体のRESETボタンを押すと消えてしまいます。残しておきたい記録はメモリーカードにセーブしましょう。
メモファイルに記録をするには、メニュー画面で「メモファイル」を選び、○ボタンで決定すると記録されます。

ソフトリセット

メモファイルから再開する時などに、R1、R2、L1、L2ボタン、STARTボタン、SELECTボタンの全てを同時に押すと、ソフトリセットができます。

ワードメモリーシステム

**人と話す時や、何かを調べる時は、その前に立ち◎ボタンを押します。
この時、画面左下にワードメモリーウィンドウが表示されれば、以下のコマンドが実行できます。**

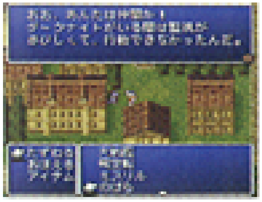
おぼえる

会話の中に赤色で表示された言葉があると、ワードメモリーウィンドウの「おぼえる」で覚えることができます。「おぼえる」を選び、覚えたい「ことば」にカーソルを合わせ◎ボタンを押してください。覚えた「ことば」はメニュー画面でも参照することができます。



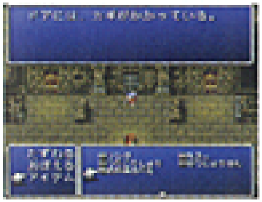
たずねる

ワードメモリーウィンドウから「たずねる」を選ぶとウィンドウが開き、覚えている「ことば」が表示されますので、たずねたい「ことば」にカーソルを合わせて◎ボタンを押します。



アイテム

手持ちのアイテムを人に渡したり、使いたい時は、このコマンドを選びます。アイテムを選択し、◎ボタンを押してください。



メニュー画面の見方

バトルやイベント中以外の時にSTARTボタンを押すと次のようなメニュー画面が表示されます。



①パーティキャラクター

キャラクターの情報が確認できます。それぞれの数値等は以下のようになっています。



- Ⓐ キャラクターの名前
- Ⓑ ステータス異常／ステータス異常のときは、その状態の名称を表示します。
- Ⓒ 現在のHP／HPの最大値
- Ⓓ 現在のMP／MPの最大値

②メニューコマンド

メニュー画面で使用できるコマンドが表示されています。

③プレイ時間

現在までのプレイ時間。

④プレイ総歩数

現在まで歩いた歩数。

⑤ぎる

所持金。(単位／ぎる)

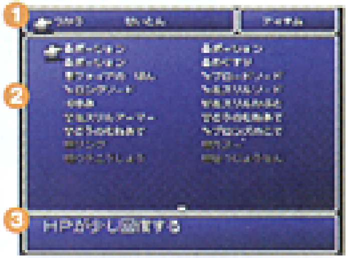
⑥現在地

現在いる場所の地名。

メニュー画面では次のコマンドが使えます。コマンドを実行すると、それぞれのメニュー画面に切り替わります。

アイテム

現在持っているアイテムを使うコマンドです。アイテムは最大63個まで持つことができます。⊗ボタンを押すと「つかう」以外のサブコマンドを選択できます。



❶**「アイテム」サブコマンド**

❷**アイテムのリスト**
持っているアイテムを表示します。

❸**アイテムの説明**
カーソルで指したアイテムの説明を表示します。

つかう

アイテムを使います。使うアイテムを選択し◎ボタンを2回押してください。アイテムによっては次に誰に使うかを選択し◎ボタンを押します。

アイテムの並び替え

1つ目のアイテムを選択し◎ボタンを押し、つづけて別のアイテムを選択して、もう1度◎ボタンを押すと2つのアイテムが入れ替わります。

せいとん

バラバラに並んでいるものを「回復アイテム」「攻撃アイテム」「武器」「防具」「その他のアイテム」の順に自動で並べ替えます。順番はコンフィグで自由に設定できます。

まほう

「まほう」コマンドを実行し、キャラクターを選択すると「まほう」画面が表示されます。



❶**魔法の名称／熟練度（レベルーポイント）**

❷**MPの消費量**

❸**魔法の説明**

❹**魔法を忘れたい時に使用します。（下記参照）**
現在使用不可の魔法は暗く表示されます。

つかう

使う魔法にカーソルを合わせて◎ボタンを押し選択します。その状態で別の魔法を選択すると魔法を並べ替えることができます。魔法を使う場合は、もう一度◎ボタンを押し、次に誰が使うかを選択し◎ボタンで実行します。

わすれる

魔法を忘れたい時は、魔法を選択した状態で「ゴミばこ」にカーソルを合わせ◎ボタンを押します。

魔法の覚え方

魔法は「魔法の本」を魔法屋で購入したり、宝箱等から手に入れて「アイテム」画面で「魔法の本」を使うと覚えることができます。どのキャラクターでも全ての魔法を覚えることができ、1人につき最大で16個の魔法を覚えることができます。それ以上覚えたいときは、忘れたい魔法を忘れさせてから、別の「魔法の本」を読みます。

そうび

「そうび」コマンドを実行し、装備するキャラクターを選択すると「そうび」画面が表示されます。



1. 「そうび」サブコマンド
2. 装備箇所と現在の装備
3. バトル中に使用できるアイテム
4. 現在と装備後のステータス
   装備後のステータス値は緑がアップ、赤がダウン、白が変化なしを表します。
5. 装備可能な所持アイテム
6. 装備アイテムの説明

そうび

装備アイテムを装備します。装備したい箇所にカーソルを合わせて㊉ボタンを押すと装備できるアイテムが表示されます。アイテムを選び決定すると装備できます。「はずす」を選択すると装備をはずすことができます。

さいきょう

所持アイテムの中から自動で各部位に装備を行ないます。武器は最も熟練度の高い武器を利き腕に装備します。盾を含む防具は最も防御力の高いものを装備します。

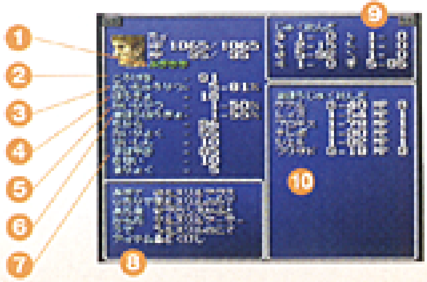
ぼうぎょさいきょう

武器、盾以外の所持アイテムの中から、自動で防御力の高いものを装備します。

ステータス

選択したキャラクターの詳細が表示されます。L1、R1ボタンでキャラクターを切り換えることができます。

キャラクターステータス



1. キャラクターの利き腕です。 利き腕に武器を装備しないと攻撃力は減少します。
2. 装備している武器の攻撃力+キャラクターの攻撃力
3. 命中レベル／命中確率
4. 装備している防具の防御力+キャラクターの防御力
5. 回避レベル／回避率
6. 魔法防御レベル／魔法防御確率
7. ステータスの数値
8. キャラクターの現在の装備
9. 各武器、盾の熟練度（レベル-ポイント）
10. 覚えている魔法の名前／熟練度（レベル-ポイント）／使用MP

たいれつ

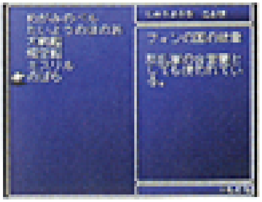
戦闘時のキャラクターの位置を決定します。



カーソルでキャラクターを選び⊗ボタンを押すごとにキャラクターが前後に移動します。キャラクターを後ろに下げると、弓矢以外の直接攻撃を全く受けなくなりますが、敵に対しても弓矢以外の武器では攻撃できなくなります。魔法は前後どちらでも効果は変わりません。
※すべてのキャラクターを後ろに下げることはできません。

ことば

「おぼえる」コマンドで覚えた「ことば」を閲覧できます。



コンフィグ

ゲームのシステムを自分の好みに応じて変更できるコマンドです。

オートターゲット

バトル時に攻撃対象のモンスターが、自分のターンが来る前に他のキャラクターに倒されてしまった場合のターゲット移動のON、OFFを設定できます。

ON　ターゲットがいなくなっても、自動で他のターゲットに変更してくれます。
OFF　ターゲットがいなくなってしまった場合、攻撃は空振りになってしまいます。

ミニマップ

世界地図の表示を2種類の表示から選ぶことができます。

⊗ボタンダッシュ

町やダンジョンなどで、⊗ボタンを押しながらダッシュ移動できるかどうかのON、OFFを選択できます。

カーソルいちきおく

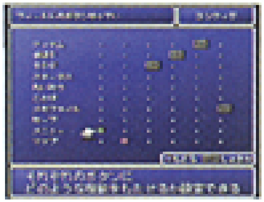
メニュー画面やバトル画面でのカーソル位置の設定を次の2つから選択します。

しょき　カーソルはつねに最初の位置を指します。　きおく　カーソルは前回選択したところを指します。

サウンド

音の出力を切り替えることができます。

メニューコマンド



ボタンせってい
各ボタンにメニュー画面のコマンドを設定させることができます。方向キー左右で設定したいボタンに指カーソルを合わせます。次に方向キー上下で各ボタンのアイコンを移動しコマンドの機能を選択します。SELECTボタンを押すと、初期設定に戻すことができます。

メッセージそくど
メッセージを表示する速度を4段階から設定できます。

せいとんせってい
「せいとん」コマンドを実行した時のアイテムの並ぶ順番を設定します。

バイブレーション
アナログコントローラの振動機能のON、OFFが設定できます。

ウィンドウカラー
ウィンドウの色調をR＝赤、G＝緑、B＝青の強弱の組み合わせで調整できます。

おまけ
様々な「おまけ」を楽しむことができます。（P17参照）

メモファイル
実行すると、ゲームデータを一時的に"プレイステーション"に保存することができます。（P6参照）

セーブ
現在の状態をメモリーカードに保存することができます。（P6参照）

バトル画面の見方

フィールドやダンジョンなどで敵に遭遇すると次のようなバトル画面に切り替わります。



① ウィンドウが開き、バトル中のメッセージや魔法、アイテムの効果説明が表示されます。

② パーティキャラクターのグラフィック　③ 敵のグラフィック

④ 敵の名前　⑤ バトルコマンド

⑥ キャラクターのHPとMP

バトルコマンド

たたかう

装備している武器で攻撃します。武器を装備していないときは素手で戦うことになります。



まほう

覚えている魔法を使用します。使う魔法を選択し、敵、味方の「単体」「全体」を選択し決定します。L2、R2ボタンで「単体」「全体」の切り替えができます。



もちもの

アイテムの使用および、装備の変更ができます。使うアイテムを選び⊗ボタンを2回押します。戦闘中に使用できるアイテムは「そうび」画面で持たせたアイテムだけです。

にげる

バトルから逃げ出すことができます。1人でも成功すると全員がバトルから離脱できます。

バトルの終了

バトルは敵に勝つか、敵・味方が逃げ出すまで続けられます。
バトル終了後、お金（ギル）が入手でき、熟練度などがあがります。

ゲームオーバー

全員が戦闘不能、いし、かえるになった場合はゲームオーバーになります。ゲームオーバーになると、セーブしたところ、または「メモファイル」で記録したところからやりなおしになってしまいます。

ステータス異常

	状態	名前	効果	主な解除方法
バトル後に解除		どく	毒によってHPが徐々に減少する	ターン毎に一定の確率で回復する／バスナLV1以上
		ねむり	眠ってしまい操作不能になる	ターン毎に一定の確率で回復する／バスナLV2以上
		ちんもく	魔法が使えなくなる	ターン毎に一定の確率で回復する／バスナLV3以上
		こびと	体が小さくなり、物理攻撃が当たらなくなる	ターン毎に一定の確率で回復する／ミニマム／バスナLV4以上
		まひ	体が動かなくなり、操作不能になる	ターン毎に一定の確率で回復する／バスナLV5以上
		こんらん	コマンド入力不可、味方にも物理攻撃をしてしまう	ターン毎に一定の確率で回復する／バスナLV6以上
バトル後も継続		もうどく	毒によってHPが徐々に減少する	どくけし／エスナLV1以上
		くらやみ	視界が悪くなり、物理攻撃が当たりにくくなる	めぐすり／エスナLV1以上
		のろい	バトル中のすべての行動の成功率が低下する	じゅうじか／エスナLV2以上
		わすれる	魔法が使えなくなる	とんかち／エスナLV3以上
		かえる	魔法が使えなくなる、物理攻撃が当たりにくくなる	おとめのキッス／エスナLV4以上
		いし	石になって操作不能になる	きんのはり／エスナLV5以上
		戦闘不能	回復するまで操作不能になる	フェニックスのお／レイズ／聖堂で復活

※「バスナ」「エスナ」はレベルが上がると成功率が上がります。

熟練度システム

武器や魔法には熟練度というものが設定されており、ポイントが100になると、レベルが1つ上がります。

武器
武器は、バトル終了時に手に持っている武器の熟練度のみ上がります。武器を両手に持った場合、いずれの武器の熟練度も上がります。また、武器と盾を装備させる場合は、利き腕に武器を持たせないと攻撃力は大幅に低下します。レベルが上がるにつれ攻撃回数や命中率が上がります。



盾
盾にも熟練度が設定されています。レベルが上がるにつれ回避率が上昇します。

魔法
魔法はその1つ1つに熟練度が設定されています。レベルが上がるにつれその効果、効力と戦闘時における成功率が上がります。また魔法の熟練度は戦闘時以外に使用した時にも上がります。

成長システム

キャラクターはプレイヤーの戦い方によって成長の仕方が変わってきます。基本的には使った能力が成長していきます。キャラクターの各ステータスは、単に戦闘を繰り返すことによって上がるのではなく、戦い方や行動によって、それぞれの数値が変化します。

※途中で逃げ出した時や、戦闘不能、いしの状態のままバトルが終了した場合は成長しません。
※ステータスの中には、他のステータスが上がった場合に下がってしまうものがあります。



例		
	ちせい	ちからが上がった時に下がる。
	たいりょく	ちせいが上がった時に下がる。
	ちから	せいしんが上がった時に下がる。

成長要素リスト

行動	成長する主なステータス	ステータスの上昇によって成長する主な能力
「たたかう」コマンドを選ぶ	ちから	物理攻撃の命中率、威力
バトル中のHPの減少	たいりょく	HPの最大値
白魔法を使う	せいしん	白魔法の成功率、効力
黒魔法を使う	ちせい	黒魔法の成功率、効力
バトル中のMPの減少	まりょく	MPの最大値
武器を使って攻撃する	めいちゅうりつ	攻撃回数、命中率
物理攻撃の目標になる	かいひりつ	物理攻撃の回避率
	すばやさ	先制攻撃の発生率
魔法、特殊攻撃の目標になる	まほうぼうぎょ	特殊攻撃の回避率

乗り物ガイド

「ファイナルファンタジーII」の世界には、フィールドを自在に移動できる乗り物が登場します。

船



海を自由に移動できますが、川や湖には入ることができません。

カヌー



川や湖を移動できる小型の船。川や湖を移動しようとすると、自動で乗り降りできます。

雪上船



雪原を移動することができる船。雪原地帯に入れる唯一の乗り物です。

チョコボ



どこかの森に生息している人なつっこい生き物です。ワールドマップ上を徒歩の2倍のスピードで、敵に遭遇することなく移動できます。海や川は渡れません。

飛空船



空を徒歩の4倍のスピードで移動します。操作キャラクターを飛空船に合わせて⊗ボタンを押すと乗ることができ、乗っているときに⊗ボタンを押すと降りることができます。飛空船への乗り降りは、平地に限られています。

お店ガイド

カウンター越しに店の人に話しかけると、アイテムの売り、買いができます。

かう



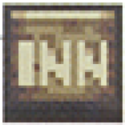
アイテムを選択し、決定すると購入できます。

うる



売るアイテムを選択すると売値が表示されるので、よければ決定します。装備しているアイテムは、装備をはずさなければ売ることができません。

宿屋



HP、MPを完全に回復できます。

武器屋



敵を攻撃する武器を売っています。

防具屋



敵の攻撃から身を守る防具を売っています。

道具屋



ポーションなど便利な道具を売っています。

魔法屋



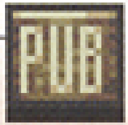
「魔法の本」を売っています。町によって売っている本が異なります。

聖堂



女神像の前に立ち祈りをささげると、戦闘不能の仲間を復活させることができます。

パブ



お酒を飲むことはできませんが、様々な情報が手に入ります。

「おまけ」について

**「ファイナルファンタジーII」"プレイステーション"版では、ゲーム本編とは別に楽しめる「おまけ」モードがあります。
プレイヤーのやりこみ度によって各項目の内容が追加されていきます。**

※ "プレイステーション"版では、エンディング後にクリアデータの保存をすることができます。そこで保存をしたデータからゲームを始めれば、「おまけ」モードの各項目の追加された内容を引き継いだまま、ニューゲームで開始することができます。

モンスター図鑑

ゲーム中に登場するモンスターの詳細データを見ることができます。

アイテム収集率

ゲーム中に取得できるアイテムの入手場所・収集率を確認することができます。

アートギャラリー

オリジナル版発売当時の天野喜孝氏のイラストの原画を観ることができます。



魔法リスト

白魔法

名称	効果
ケアル	HPを回復する。
レイズ	戦闘不能の状態を治す。
バスナ	バトル時の一時的ステータス異常を治す。
エスナ	永久的ステータス異常を治す。
バリア	特殊攻撃を防ぐバリアを張る。
ブリンク	分身を作りだし回避能力を上げる。
プロテス	魔法の膜で防御力を上げる。
シェル	魔法で包み込み魔法防御力を上げる。
ウォール	魔法の壁を作り魔法防御力を上げる。
デスペル	特殊攻撃を防ぐバリアを消し去る。
ミニマム	相手を「こびと」状態にする。

名称	効果
サイレス	相手を「ちんもく」状態にする。
アンチ	相手のMPにダメージを与える。
フォーグ	相手を「わすれる」状態にする。
スロウ	一時的に攻撃回数を減らす。
チェンジ	相手とHP、MPを入れ替える。
フィアー	敵が恐怖を覚え、逃げ出しやすくする。
テレポ	相手を異次元へ転送する。 ダンジョン等から地上へ戻る。
ホーリー	聖なる力でダメージを与える。
アルテマ	封印された究極の魔法。

黒魔法

名称	効果
ファイア	炎でダメージを与える。
サンダー	稲妻でダメージを与える。
ブリザド	冷気でダメージを与える。
クラウダ	毒素でダメージを与える。
ドレイン	相手のHPを吸収する。
アスピル	相手のMPを吸収する。
フレアー	核融合をおこしダメージを与える。
スリプル	相手を「ねむり」状態にする。
スタン	相手の神経に働きかけ「まひ」状態にする。
ストップ	相手の時間感覚をマヒさせて動きを止める。
コンフュ	相手を「こんらん」状態にする。

名称	効果
ブライン	相手を「くらやみ」状態にする。
カーズ	相手を「のろい」状態にする。
トード	相手を「かえる」状態にする。
ブレイク	相手を「いし」状態にする。
デス	相手を即死させる。
デジョン	相手を異次元へ転送する。 ダンジョン等で前の階に戻る。
バーサク	一時的に攻撃力を上げる。
ヘイスト	一時的に攻撃回数を上げる。
オーラ	武器を特殊なオーラで包み攻撃力を高める。

おわびと訂正

「FINAL FANTASY Ⅱ」の解説書の4ページ［操作方法］に誤りがありました。
ここに訂正してお詫び申しあげます。

訂正前

□ボタン	マップ画面を表示。（アイテム：リングを所持していないと使用できません）
L1 ボタン	メニュー画面「そうび」コマンドを選択した画面を表示。バトル中、コマンド入力状態のキャラクターの状態異常を表示する。
R1 ボタン	メニュー画面「アイテム」コマンドを選択した画面を表示。バトル中、コマンド入力状態のキャラクターの状態異常を表示する。
L2 ボタン	メニュー画面「まほう」コマンドを選択した画面を表示。
R2 ボタン	メニュー画面「メモファイル」コマンドを選択した画面を表示。

訂正後

□ボタン	メニュー画面「まほう」コマンドを選択した画面を表示。
L1 ボタン	メニュー画面「アイテム」コマンドを選択した画面を表示。
R1 ボタン	メニュー画面「ステータス」コマンドを選択した画面を表示。
L2 ボタン	メニュー画面「そうび」コマンドを選択した画面を表示。
R2 ボタン	メニュー画面「たいれつ」コマンドを選択した画面を表示。

SLPS 03502　SLPS 03500～1

使用上のご注意 ●このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。NTSC J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"、"PlayStation"（PS one）および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様のハードウェアでは使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"および"PS one"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"および"PS one"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープン（⏏）ボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●アナログコントローラ（DUALSHOCK）などの振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として約30分ごとに休憩をとってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになるハードウェアの「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。

SQUARESOFT®

SLPS 03502